



GoRGoN Manto 1.0

(c)1994 GoRGoN Bilgisayar Yazılım ve Donanım tic.ltd.đti.

Bilmeniz gerekenler...

[Program hakkında...](#)

[Kısıtlı süre kullaným lisansý](#)

GoRGoN Manto Nedir?

[Ne ipe yarar...](#)

[Kullaným özeti](#)

Menü seçenekleri

Sistem

[Hep üstte kal](#)

Bulmaca

[Aç...](#)

[Çıkıp...](#)

Tablo

[Sil](#)

[Normal 3B](#)

[Ciddi 3B](#)

[Kađýt](#)

[Trafık](#)

Buđra

[Yardıı et](#)

[Geri al](#)

[Uyuyor](#)

[Yarı uyanık](#)

[Cin gibi](#)

Bilgi

[Yardııı](#)

[Hakkında...](#)

Alet çubuđu



[Aç](#)



[Sil](#)



[Buđra, Yardıı et](#)



[Buđra, Geri al](#)

Nasýl...

Bir bulmaca dosyasý nasýl hazýrlayabilirim?

Sesleri nasýl kapatabilirim?

Programý sistemimden nasýl silebilirim?

Programýn kullanýmý için fare ve Microsoft(R) Windows(TM)/ Windows for Workgroups 3.1x gereklidir.
Programýn baþka bir iþletim çevresi/sistemi ya da Windows versiyonunda çalıþpacađý garanti edilmez.

Bir bulmaca dosyasý nasýl hazýrlayabilirim?

Manto için bulmaca dosyasý hazýrlamak son derece kolaydýr. Bulmaca dosyalarý ASCII metin dosyalarýdýr. Herhangi bir ASCII editör, örneđin Notepad.exe, yardýmýyla hazýrlanabilirler. Dosya biçimi aþaðýda gösterildiđi gibidir ancak, programla beraber gelen örnek dosya(lara) bakarak da biçimi kolaylýkla anlayabilirsiniz.

Manto 1.0 dosya biçimi

ilk yirmi satýr

Baþlýklardýr. Sýrasý soldan sađa dođru tablonun en üst satýrý ile aynýdýr. Baþlık bittikten hemen sonra CR/LF (enter tuþu ile) konularak baþlık kelimesi sonlandýrýlmaldýr. Dosyanýn baþýnda boþ satýrlar bulunmamaldýr. Baþlýklar çok uzun olursa, Manto'ya yüklendiklerinde tam olarak gözükmebilirler.

Geri kalan satýrlar

21. satýrdan itibaren yazýlanlar Ýpucu kýmýnda görüntülenecektir. Bu bölümün bulunması gerekli deđildir ancak, 20. satýr CR/LF (Enter) ile bitirilmiş olmalıdır.

Kullanýcýya kolaylık sađlaması bakımýndan dosya içine Manto dosya olduđuna dair herhangi bir imza ya da özel iparet konulmasına gerek yoktur ancak, dosya uzantýsýnýn .MAN olması dosyayı diđer TXT dosyalarýndan ayırma açýsýndan yararlı olacaktır.

Dosya boyu 3k'dan daha uzun olamaz. Bu sýnýr daha çok yanlýþlýkla baþka dosyaların açýlmasýný engellemek için konulmuþtur.

Kađýt üzerindeki bulmacayı çözerken...

Hemen bir ASCII dosya oluþturun ve içine yirmi baþlýđý her baþlýktan sonra 'enter' tuþuna basarak, MAN uzantýsýyla saklayın.

Bulmacayı bilgisayar ortamına aktarmak...

ASCII bir dosyanýn ilk yirmi satýrına baþlýklarý yazdıktan sonra dosyanýn geri kalanına kađýttaki ipuçlarýný (ya da bulmacanýn nerede bulunabileceđini) yazın ve dosyayı MAN uzantýsýyla saklayın.

Yeni bir bulmaca hazýrlamak...

Önce baþlýklarýnýzý belirleyin ve bulmacanýzý bu haliyle Manto'ya yükleyin. Buđra'nýn uyanýklýk durumu 'cin gibi'ye alýn. Bulmacanýzýn çözümlünü önceden hazýrlamanıza gerek yoktur. Bulmacanýzý da (metin editörünüzü) açık tutun. Her ipucu ile verdiđiniz veriyi tabloda iparetleyin ve bu arada dosyaya ipuçlarýnýzý da yazmaya devam edin. Bu þekilde fazla ipucu vermediđinizden emin olarak bulmacanýzý tamamlayın.

Sesleri nasýl kapatabilirim?

Sesler, bir seenek deđil de, programýn bir parasý olarak grldđ iin bir 'sesleri kapat' komutu programa dahil edilmemiřtir ancak, sesleri kapatmak mmkndr.

Sesler asenkron olarak alýnmaktadýr ve asenkron bir ses srcs olmadan duyulamazlar. Sesleri duyamýyorsanýz, bellekten kazanmak istiyorsanýz ya da sesleri beđenmediyseniz ařaðýdaki yolla sesleri kapatabilirsiniz:

- ASCII bir metin editryle, rneđin Notepad.exe, Windows dizininizdeki MANTO.INI dosyasýný aýn.

- **sesler=1** yazan satýrý bulun, **sesler=0** olarak deđiřtirin ve dosyayý kaydedin.

Programý sistemimden nasýl silebilirim?

Programý sisteminizden silmek iin aþaðýdaki dosyalary silmeniz yeterlidir.

GorGoN Manto'nun dizininde:

MANTO.EXE (alýptýýlabilir dosya)

MANTO.HLP (Yardým dosyasý)

*.MAN (Bulmaca dosyalary)

Windows dizininde:

MANTO.INI (Konfigurasyon dosyasý)

GoRGoN Manto ne ipe yarar?

GoRGoN Manto, '5 kipiden hangisinin kazađy ne renk, hangisi ne ip yapýyor ve hangisi ne kullanýyor' türü mantýk bulmacalarýný çözenizde yardımcı bir programdır.

Bu tür bulmacalarý çözmek için bir tablo sunmanýn yaný sýra, kolayca yeni bir bulmaca hazýrlamanýza olanak verir. Ýstenildiðinde tabloya iparetilen mantýksal iliþkileri kullanarak yenilerini kurar. Programla beraber örnek bulmaca dosyalarý gelmiþ olabilir, bunlarý çözebilirsiniz.

Bu tür oyunlar oldukça popülerdir, örneðin bir gazetenin pazar bulmaca ekinde her hafta bu tür bir bilmeceyi çözenler arasýndan bir kaç kipiye ödül verilmektedir. Aslýnda, bu ödül diðerleriyle karþýlaþtırýldýðýnda bulmacanýn prestijinin az olmadýđý gözükmemektedir. Manto'nun size burada sunduðu avantajlar þunlardýr:

- Bir hata yapýldýðýnda düzeltmesi kađýda nazaran çok daha kolaydır.
- Kađýttaki bulmacayý tümüyle ya da sadece baþlýklarýyla Manto'ya yüklemek çok kolaydır, böylelikle bulmacayý bilgisayar ortamýna kolaylýkla aktarabilir ve defalarca çözebilirsiniz, ya da bulmacayý bir baþkasý da (bulmaca kađýdý dolu olmadýđý için) çözebilir.
- Ýstenildiðinde yardım alabilir ve bulmacayý çok kolayca çözebilirsiniz, bir mantýk hatasý yaptýðýnýzda program sizi uyarýr.

Ayrýca:

- Yardım seçeneðini kullanarak kendiniz bu tür bulmacalar hazýrlayabilir ve fazla ipucu vermediðinizden, bulmacanýn çözülebilir olduðundan emin olabilirsiniz.

Kullaným özeti

GoRGoN Manto 3 bölümünden olmaktadır:

1 Bulmaca yükleme

Tabloya baýlýklar ve ipuçları yüklenir.

2 Tablo

Fare ile tabloya sonuçlar iplenerek bulmaca çözülür, bulmaca yüklemek gerekli değildir.

3 Yardıým (Buðra)

Mantık yardımcıınız Buðra, istediðiniz anda ya da her yeni sonuç iplenmesinden sonra tabloyu kontrol ederek üç seviyede (kapalı, normal, hile seviyesi) yardıým eder ve kendi çıkarttıđý sonuçları tabloya ipler.

Sesler

Buðra penceresi ekrana her çıkıþında duyulacaktır. Eðer duymıyorsanız, duymayı istemiyorsanız ya da bellekten kazanmak istiyorsanız, sesleri kapatabilirsiniz.

Programın kapanırken sakladığı veriler

Program kapanırken aþağıdaki verileri saklayacak ve tekrar açıldığında bunları yeniden kullanacaktır. (Program normal olarak kapanmazsa bu veriler de saklanmayacaktır.)

Buðra'nın uyanıklık durumu

Hep üstte kal seçeneði

Tablonun görünümü

Manto penceresinin bulunduğu yer

Bulmaca ykleme

Bulmaca mensnden A seeneđi seildiđinde standart Windows dosya ama dialog penceresi yardmyla Manto bulmaca dosyalarny (*.MAN) ykleyebilirsiniz.

Ykleme baparıyla gereklepirse tablo'da baplıklar ve ipuları belirecek, iparetleme alan tmyle iparetsiz hale getirilecektir..

Baplıklar ve/veya ipuları olmadan da tablo alıpacaktr ancak aađıdaki sebeplerle bulmaca yklemek isteyeceksiniz:

- Kađıttaki bir bulmacay zmek iin sadece baplıklardan oluan bir bulmaca dosyas hazrlayabilir ve ykleyebilirsiniz.

- Bulmacann ipularn da bilgisayar ortamna geirerek bulmacay koleksiyonuza katabilirsiniz.

- Programla beraber gelen bulmacalar ykleyebilirsiniz.

Tablo

Tablo baplıklar, ipuçları ve çykarttıđınyz sonuçları iplayebileceđiniz üç alandan olupur.

Baplıklar ve ipuçları yüklenmeden de tablo çalıbacaktır. İlk açıldıđında baplıklar boptur ve ipuçları da kısa bir mesajdan olupmaktadır. Baplık ve/veya ipuçlarıny bir bulmaca için doldurmak, o bulmaca'yy yüklemekle mümkündür. Ypuçları ekrana syđmıyorsa kaydırma çubuđu kullanılarak syđmayan kısymlar görülebilir.

Tablo'ya veri girmek ancak fare ile mümkündür. Fare tuplarınıy ipevleri apađıdaki gibidir:

Sol tuş

Yparetsiz alanı 'dođru' olarak , iparetli alanı iparetsiz olarak iparetler.

Sađ tuş

Yparetsiz alanı 'yanlıp' olarak , iparetli alanı iparetsiz olarak iparetler.

Tabloya iparetleme yaptıktan sonra iki durumda mantık yardımcınyz Buđra tarafından ipelem yapılacaktır:

- Yardım kapalı deđilse (Buđra uyumuyorsa) yardıma göre tabloya yeni iparetler konacak ya da bir hatanyz belirtilecektir.

- Tüm alanlar iparetlendiđinde Buđra çözümdede bir mantık hatası bulursa size bildirecek, bulamazsa sizi kutlayacaktır.

Herhangi bir anda iparetli alanları Tablo+Sil komutuyla ya da alet çubuđundaki Sil düđmesiyle tümüyle iparetsiz hale getirebilirsiniz. Bu komutu büyük olasılıkla bir yanlıplık yaptıđınyzda ve hatayı düzeltemediđinizde yeniden başlamak için kullanacaksınız.

Ayrıca tablonun görünümü için dört seçenek vardır:

Normal 3B

Ciddi 3B

Kađıt

Trafik

Bu seçenekler sadece tablonun görünümünü etkileyecektir, herhangi bir anda istediđinizi seçebilirsiniz. Manto kapandıđında bu seçeneđi saklayacak ve tekrar açıldıđında size son seçmiş olduđunuz görünümü sunacaktır.

Yardıým (Buđra)

Buđra, GoRGoN Manto'nun ierisinde yařayan yardıımcıyızdır. Ancak Buđra'nın okuma yazması olmadıđı için size yardıım ederken ipularııdan ya da bařlıklardan yararlanamaz. Ýplemiř olduđunuz verilere bakarak, mantıksal olarak iřlenebilecek yeni verileri iřleyebilir, ya da size bir hatanızyı bildirebilir.

Buđra, özümüünüzün ya da o ana kadar iřlediđiniz verilerin yanlıř olduđunu söyleyebilir ama dođru olup olmadıřlarııyı bilemez.

Buđra'dan iki tür yardıım alabilirsiniz:

- Yardıım et komutu ile Buđra o anki tabloyu (cin gibi) deđerlendirir.
- Buđra'nın uyanıklık durumunu ayarlayarak, her veri iřleyiřinizden sonra Buđra'nın size ne kadar yardıım edeceđini belirleyip, yardıımııızyı alabilirsiniz.

Buđra'nın üç uyanıklık durumu vardır:

Uyuyor

Yarı uyanık

Cin gibi

Buđra'nın son uyanıklık durumu kapanırken Manto tarafından saklanacak ve program tekrar alıřtırıldıđında, Buđra kaldıđı uyanıklıkla devam edecektir.

Buđra, tabloyu her inceleyiřinden önce kafasıında saklar. Menüden Buđra+Geri al komutu ya da alet ubuđundan Geri al düđmesi ile tabloyu Buđra'nın yardıımıııdan önceki hale getirebilirsiniz.

Buđra, ekrana geldikten 5 saniye sonra kendiliđinden gidecektir. Bu arada herhangi bir fare tuřu ile de onu kendi yerine yollayabilirsiniz. (Buđra ekrandayken farenizle bařka bir iřlem yapamazsınız, ilk tuřunuz Buđra'yı yollamak için olacaktır.)

Buđra uyuyor...

Buđra bu konumda veri giriřinize hi karıřmaz ancak, bulmaca özüldüđünde bulmacayı kontrol ederek size bir hatanız olduđunu bildirir ya da sizi kutlar.

Bu durumda Manto kullanmanın kađıt üzerinde bulmaca özmekten ok az farkı olacaktır.

Buđra yarı uyanık...

Buđra bu konumda, uyuyorken yaptıklarına ek olarak, iki dođrunun aynı sırada bulunması gibi basit hatalarınızda sizi uyarır. Ayrıca dört yanlış olan bir sırada dođruyu ve sonra dođrunun hizasındakileri yanlış olarak iparetleme gibi bazı yardımlar yapar.

Bu durumda Manto kullanmak, kađıt üzerinde hammallık yapmadan bulmaca çözmeye benzeyecektir. Bulmaca çözerken tavsiye edilen seçenek budur.

Buđra cin gibi...

Buđra bu konumda, yary uyanýkken yaptýklarýna ek olarak, tablo úzerinde mantýksal çýkarýmlar gerçekteir. Örneđin, Ahmet, yepil giyiyor ve gazete okumuyorsa, gazete ve yepil arasýndaki iliþki de iparetlenir.

Bu uyanýklýk durumda bulmaca çözüümü çok kolay olacaktýr. Ayrýca Yardým et dediđinizde de kendinizi hile yapmýþ sayabilirsiniz.

Sil komutu

Tablodaki tüm iparetleri siler.

Aç komutu

Bulmaca yükleme işlemi için standart Windows dosya aç dialog penceresini ekrana getirir.

Hep üstte kal komutu

Bu komut ile Manto penceresi kalabildiđi kadar diđer pencerelerin üzerinde kalır. Bu seçenek program kapanırken kaydedilir ve tekrar çalıştırıldığında yeniden kullanılır.

Tablo görünümü

Tablonun görünümü için dört seçenek vardır:

Normal 3B

Ciddi 3B

Kağıt

Trafik

Bu seçenekler sadece tablonun görünümünü etkileyecektir, herhangi bir anda istediğinizi seçebilirsiniz. Manto kapandığında bu seçeneği saklayacak ve tekrar açıldığında size son seçmiş olduğunuz görünümü sunacaktır.

Çýkýp komutu

Bu komut ile Manto sonlanýr ve programdan çýkarsýnýz.

Yardıml komutu

Bu yardıml dosyasını (Manto.hlp) ekrana getirir.

Hakkýnda komutu

Programýn versiyon ve hak bilgisini gsteren bir dialog penceresi aar. 'Tamam' dđmesi ile bu pencere kapatýlabilir, kapatýlmadan programý kullanmaya devam etmek mmkn deđildir.

Buđra'nýn uyanýklýđý...

Uyuyor, Yarý uyuyor ve Cin gibi komutlarý ile Buđra'nýn her veri giripinizden sonra size ne kadar yardým edeceđi belirlenir.

Buđra, Yardým et komutu

Bu komut ile Buđra, Cin gibi uyanýklyđynda tablodan sonuđ ýkartmaya alýpýr, varsa hatanýzy bulur, bulduđu verileri iparetler ya da özüm tamam gözüküyorsa sizi kutlar.

Buđra, Geri al komutu

Buđra, tabloyu her deđerlendirmesinden nce saklar. Bu komut ile tablodan Buđra'nyn yaptıđy deđiđiklikleri silebilirsiniz. (Dikkat:Buđra yeni bir sonu ykartamasa bile tabloyu saklayacaktır!)

Kýsýtlý Süre Kullaným Lisansý

Bu programla yeni tanýpmýþ bir kiþi, hayatý boyunca bir kez olmak üzere, bu belgeyle, bu belgeyle beraber gelen programý, tanýpma anýndan itibaren 7 gün boyunca kullanma iznine, aþaðýdaki þartlarý da okuyup anlamasý ve kabul etmesi halinde, sahiptir.

1. Program bir baþkasýna verilmeyecek, daðýtýlmayacaktır.
2. Bu izin süresi bittikten sonra program, Sürekli Kullaným Lisans Belgesi edinilmediði sürece kullanýlmayacak, kopyalarý silinecektir.
3. Program 'olduðu gibi' sunulmuþtur. Kullanýmýndan doðabilecek dolaylý ya da dolaysýz zararlardan GoRGoN Ltd. sorumlu tutulamaz.
4. Program 'debug' edilemez, kodlarý incelenemez, herhangi bir kýsmý deðiþtirilemez.
5. Bu lisans (izin) belgesi 7 deneme gününün sonuna kadar saklanmalýdır.
6. Bu belge ile verilen haklar devredilemez.

GoRGoN Ltd.



Program hakkında...

Bu programın ne çok büyük, ne çok güzel, ne de herkese hitap eder olmadığınızı biliyoruz. İlk başta kendi iþimize yaraması için yazdığımız bu küçük projenin önemli eksikliklerinin, sanıyoruz ki, büyük kısmını da biliyoruz. Ancak bu tür bir programa kim, kaç para verir tam bilmeden programı geliþtirmek bizim için zaman kaybı olacaktır. Biz, bu programı, bu haliyle kullanıyor ve faydasını görüyoruz.

Programın dağıtım ve satışında, fiyatında ise Türkiye için yeni sayılabilecek bir yöntem uyguluyoruz. Böyle ki,

- Bu programı bizden izinsiz dağıtamazsınız,

- Ancak bu programla her yeni tanıþan kiþi, programı ilk kullanmaya başladığı andan itibaren tam 1 hafta boyunca kullanabilir. Bu bir hafta süresinde kiþi programı alıp, almamaya karar verir. Kullanmaya devam edecekse aþağıdaki þartlarla programı bizden alır, almayacaksa programın elindeki bütün kopyalarını siler.

Görüldüğü gibi bu sistem, kullanıcının programı satın almadan önce denemesine ve kutusuz satışla ucuza program satılmasına izin veren Shareware (Paylaşım) türü sisteme benziyor. Aradaki önemli fark ise Shareware dağıtım izni verirken biz vermiyoruz. (Tabi, arkadaşlarınıza bu programdan bahsedebilirsiniz!) Ayrıca programda başka bir versiyonunda olan bir özellik eksik değil ve size burada yazanları her açılıþta hatırlatacak bir uyarı da yok.

SONUÇ OLARAK, program elinizde olduðuna göre, korsanlık yapmak ya da hakka saygı göstermek vicdanınıza kalmış durumdadır.

Ama durumunuzu biraz daha kolaylaþtırmak için programın fiyatını da (zaten ucuz olmasına rağmen) vicdanınıza bırakıyoruz.

Ayda, yılda bir kullanırım diyorsanız, fiyat 9 Amerikan doları,

Normal kullanırım diyorsanız, fiyat 15 Amerikan doları.

Öðrenci ya da memur, dar geliri'yim diyorsanız, 3 Amerikan doları iskontonuz var,

Fazla param var diyorsanız, fiyata sınırsız ekleme yapabilirsiniz.

Programın sürekli kullanım hakkını almak için, ederin TL karþılığında Garanti Bankası kurundan hesaplanıp, 10.000'in katı olması için düþürülerek yuvarlandıktan sonra %15 KDV eklenerek aþağıdaki hesabımıza yatırılmalıdır. Daha sonra bankadan alınan, para yatırıldığına dair belgenin bir kopyasını aþağıdaki adrese gönderilmeli ya da numaraya fax'lanmalıdır.

YIP BANKASI Hube:1025 Hesap: 30421 2770066

GoRGoN Ltd.

Rıhtım Cad. Ýzzettin Sok.

3/1 81320 Kadıköy ÝSTANBUL

Tel ve fax: (216) 347 8705

Programın sürekli kullanım lisansını alan kişiler 'Kayıtlı Kullanıcı' olurlar ve lisans belgesi, faturalarıyla birlikte adreslerine gönderilir.

Programla ilgili her türlü eleştirilerinizi, görüşlerinizi yukarıdaki adrese ve fax numarasına bekliyoruz. Bu arada, eğer yeterli ilgiyi görürsek, bize yaptığınız bulmacaları göndermeniz halinde, bize gelenlerin tümünü toplayıp, yine sizin disketinizde sizlere iletmeyi düşünüyoruz. Programın yeni bir versiyonunun çıkmasını da ilginiz belirleyecektir. Bu durumda kayıtlı kullanıcılar ikinci versiyonu parasız elde edeceklerdir.

Program hakkında bu dosyadakinden daha fazla yardıma ihtiyacınız olduğunda lütfen bizi aramakta tereddüt etmeyiniz.

Göstermiş olduğunuz ilgiye teşekkür ederiz.

Saygılarımızla,

GoRGoN Ltd.

Nisan 1994

